

## 1. ročník

### Algoritmizace (48h) C# (C Sharp)

- význam, prvky algoritmu
- algoritmus rozbor úlohy
- vývojový diagram
- pojem vstupních výstupních dat
- grafické značky algoritmu
- zápis algoritmu

### Strukturované programování (20h)

- logické proměnné
- reálné proměnné
- textové a celočíselné proměnné
- vektor a pole proměnných
- řídicí struktury, základní příkazy

## 2. ročník

### Strukturované programování a skriptování (68h)

- prostředí programovacího jazyka
- zdrojový a cílový soubor, knihovny jazyka
- příkazy přiřazení
- příkazy cyklů
- podmíněné příkazy
- příkazy práce se soubory
- tvorba programů
- podprogramy, funkce
- pole
- verzování
- skriptování

## 3. ročník

### Objektové programování (68h)

- definice základních pojmů, třída a objekt
- proměnné vlastnosti, komunikační protokol
- dědičnost
- rozhraní objektů
- zapouzdření objektů
- atomizace metod, polymorfismus
- statické proměnné a metody, konstanty
- klíčová slova, identifikátory, typy, výrazy, podmíněný příkaz, cykly
- I/O proudy-čtení a zápis textových souborů

## 4. ročník

### Základy jazyka SQL (20h)

- relační databáze a její tvorba
- příkazy (SELECT, UPDATE, INSERT DELETE)
- příprava a modifikace jednoduché relační databáze

### Tvorba statických a dynamických webových stránek (40h)

- základní příkazy pro tvorbu statických webových stránek a jejich modifikace
- editace v grafickém prostředí