

MATURITNÍ TÉMATA PRO ŠKOLNÍ ROK 2025-2025
PROGRAMOVÁNÍ A VÝVOJ APLIKACÍ
obor: 12-20-M/01 Informační technologie

1. Typy proměnných
2. Pole proměnných
3. Operátory aritmetických a logických operací
4. Větvení programu (if, if else)
5. Vícenásobné větvení (switch)
6. Cykly s předem neznámým počtem opakování (while, do while)
7. Cykly se známým počtem opakování (for)
8. Sekvence příkazů (příklad na prohození hodnot dvou proměnných)
9. Práce s řetězci
10. Objektové programování – atributy, metody
11. Objektové programování – konstruktory
12. Objektové programování – dědičnost, virtuální metody
13. Objektové programování – přetížené metody
14. WFA – prvky formuláře
15. WFA – dialogové boxy
16. Práce se soubory
17. Práce s časem
18. WFA – grafika
19. Konsolové aplikace
20. HTML prvky stránek
21. HTML zpracování dat na straně klienta
22. HTML zpracování dat na straně serveru – PHP
23. Databáze SQL